



# Rattle Snake

¿Qué jugador será el primero en deshacerse de los peligrosos huevos de la serpiente de cascabel?

## Componentes

- Este reglamento
- Un tablero
- 12 huevos de serpiente magnéticos
- Un dado especial



## ¿Cómo se gana?

El primer jugador que ponga todos sus huevos sobre el tablero será el ganador.

## Preparativos

- 1) Pon el tablero sobre una superficie plana.
- 2) Entrega a cada jugador la misma cantidad de huevos: 6 para cada uno con 2 jugadores, 4 para 3 jugadores y 3 para 4 jugadores.
- 3) El jugador más joven toma el dado y empieza la partida.

## Desarrollo del juego

- 1) Tira el dado y fíjate en el resultado. Cada cara del dado muestra un tipo diferente de serpiente.
- 2) Pon uno de tus huevos sobre el tablero, de manera que quede sobre una serpiente de cascabel del mismo color que el resultado del dado.

**Nota:** Fíjate en que cada serpiente tiene una cabeza y un color diferentes para ayudarte a diferenciarlas más fácilmente.

**Importante:** ¡Cuando pongas un huevo en el tablero, otro huevo podría ser atraído por tu huevo! ¡Ve con cuidado!

## 3) ¿Qué sucede?

- **¿Cuándo uno o más huevos se juntan?** Debes añadir a tu mano todos los huevos que se han juntado. A continuación, puedes seguir tu turno e intentar volver a poner uno de los huevos en el tablero.
- **¿Ningún huevo se junta con otro?** ¡Bien jugado! Si acabas de poner tu último huevo, has ganado la partida. Si no, dale el dado al jugador de tu izquierda para que empiece su turno.

**Nota:** No pasa nada si, mientras intentas poner tu huevo, los que ya están en el tablero se mueven un poco. Siempre que no se junten con el tuyo, tu movimiento se considerará correcto. Pero si alguno de los huevos se sale del tablero, entonces debes añadirlo a tu mano.

## Advertencia

Para no estropear la partida, debes mantener lejos del tablero todos tus huevos, excepto, por supuesto, el huevo que estás poniendo en el tablero. Si dejas tus huevos cerca del tablero podrías mover accidentalmente los que ya están puestos sobre él. Debes tener también cuidado en no tirar el dado encima de los huevos que están en el tablero. Si esto llegase a pasar y algunos huevos del tablero se juntaran, debes entonces añadirlos a tu mano.

